

Угадай эмоцию

Дидактическая игра.
Шабурова О.А., педагог-психолог

Перед вами дидактическая игра для детей
от 3 до 5 лет «Угадай эмоцию».

Цель игры: развитие эмоциональной сферы личности ребенка.

Задачи:

- введение ребенка в мир человеческих эмоций, закрепление знания человеческих эмоций;
- развитие коммуникативных умений, необходимых для успешного развития процесса общения;
- развитие наглядно-образного и словесно-логического мышления;
- развитие позитивной мотивации к обучению;
- Развитие познавательных процессов: восприятия, внимания, памяти, воображения.

Как работать с игрой? Показываем детям слайды, на которых изображены сказочный герои. Спрашиваем: «Какое настроение у героя?», «Какой герой?» (для удобства, вверху каждого слайда представлены пиктограммы эмоций) и просим ребенка изобразить такую же эмоциональное состояние, как у героя, перед зеркалом.

Что чувствует герой?	Название эмоции	Пиктограмма
Герой радуется	Радость	 A simple line drawing of a face with a wide, open-mouthed smile and squinted eyes, representing happiness.
Герой грустит	Печаль, грусть	 A simple line drawing of a face with a downturned mouth and heavy, slanted eyebrows, representing sadness.
Герой сердится, злится	Гнев, злость	 A simple line drawing of a face with a wide-open, shouting mouth and furrowed, downward-slanting eyebrows, representing anger.
Герой удивляется	Удивление	 A simple line drawing of a face with wide-open eyes and a small, open mouth, representing surprise.
Герой боится	Страх, испуг	 A simple line drawing of a face with wide-open eyes and a small, open mouth, representing fear.















